

Traveller

Name _____ Alter _____ Spezies _____ Geburtswelt _____
Hintergrund _____

Beruf _____ Kontakte _____ ¢r _____ Vermögen _____
Besitz _____

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+
Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
Stärke	4	-1		Intellekt		12	±1
Geschick	6	±0		Bildung		12	+1
Ausdauer	4	-1		Sozialstatus		6	±1

Alleskönner:				Untrainiert: (-3)			
Anführer		Glücksspiel		Raumanzug		Sprachen	
Astrogation		Handel		Raumpilot			
Athletik		Handwerk		Beiboote		Sprengstoff	
Kondition				Raumschiffe		Steward	
Koordination		Ingenieur		Große Schiffe		Taktik	
Kraft		Elektronik		Raumkampf		planetar	
Aufklärung		Lebenserhaltung		Türme		Weltraum	
Beruf		Manöverantrieb		Orbital		Täuschen	
		Reaktor		Schilde		Tiere	
Computer		Sprungantrieb		Schwere Waffen		Abrichten	
Diplomatie		Kommunikation		Recht		Reiten	
Ermitteln		Kunst & Unterhaltung		Schusswaffen		Tiermedizin	
Fahren				Energie		Überleben	
Baufahrzeuge		Mechanik		Projektile		Überreden	
Kettenfahrzeuge		Medizin				Unterwelt	
Radfahrzeuge		Nahkampf		Schwere Waffen		Verwaltung	
		Klingen		Artillerie		Wissenschaft	
Fliegen		Natürlich		Tragbare			
Gleiter		Schlagwaffen		Fahrzeug			
Rotor		Unbewaffnet		Seefahrt			
Tragflächen		Navigation					
Geselligkeit		Null-G		Sensoren			
Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Ausrüstung	TL	Gewicht	

Waffen TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition **Implantate** TL Effekt

Traveller

Name _____ Alter **42** Spezies **Mensch** Geburtswelt _____
Hintergrund _____

Beruf **Kommandant** Kontakte **Flottenoffiziere** €r 10000 Vermögen **1** **Schiffsanteil, TAS**
Besitz _____

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+
Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
Stärke	5	-1		Intelligenz	8	±0	
Geschick	5	-1		Bildung	10	+1	
Ausdauer	8	±0		Sozialstatus	10	+1	

Alleskönner: 0				Untrainiert: -3			
Anführer	Glücksspiel	Raumanzug	Sprachen				
Astrogation	Handel	Raumpilot					
Athletik	Handwerk	Beiboote	Sprengstoff				
Kondition		Raumschiffe	Steward				
Koordination	Ingenieur	Große Schiffe	Taktik				
Kraft	Elektronik	Raumkampf	planetar				
Aufklärung	Lebenserhaltung	Türme	Weltraum				
Beruf	Manöverantrieb	Orbital	Täuschen				
	Reaktor	Schilde	Tiere				
Computer	Sprungantrieb	Schwere Waffen	Abrichten				
Diplomatie	Kommunikation	Recht	Reiten				
Ermitteln	Kunst & Unterhaltung	Schusswaffen	Tiermedizin				
Fahren		Energie	Überleben				
Baufahrzeuge	Mechanik	Projektile	Überreden				
Kettenfahrzeuge	Medizin		Unterwelt				
Radfahrzeuge	Nahkampf	Schwere Waffen	Verwaltung				
	Klingen	Artillerie	Wissenschaft				
Fliegen	Natürlich	Tragbare					
Gleiter	Schlagwaffen	Fahrzeug					
Rotor	Unbewaffnet	Seefahrt					
Tragflächen	Navigation						
Geselligkeit	Null-G	Sensoren					

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht
Uniform	1	0	-	2 kg			

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
Laserpistole	11	15/30/60	3w6+3	2 kg	15			
Stunner	10	2/4/8	3w6+3	0,5 kg	100			
Säbel	2	Nahkampf	2w6	1 kg	-			

Traveller

Name _____ Alter _____ Spezies **Mensch** Geburtswelt _____

Hintergrund _____

Beruf **Ingenieur** Kontakte **Professor** Cr **2000 ¢** Vermögen _____

Besitz _____

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
Stärke	4	-1		Intelligenz	12	±1	
Geschick	6	±0		Bildung	12	+1	
Ausdauer	4	-1		Sozialstatus	6	±1	

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)

Administration	1	Geselligkeit		Raumpilot		Seefahrt	
Anführer		Glücksspiel		Beiboote		Motorboote	
Astrogation		Handel		Raumschiffe		Große Schiffe	
Athletik		Beruf		Große Schiffe		U-Boote	
Ausdauer		Physiker	3	Raumanzug	1		
Geschick		Ingenieur		Raumkampf		Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung		Türme			
Aufklären		Manöverantrieb		Orbital		Sprengstoff	
Diplomatie	1	Reaktor	1	Schilde		Steward	
Elektronik		Sprungantrieb	1	Hauptwaffen		Taktik	
Computer	1	Kunst & Musik		Recht		Täuschen	
Fernsteuerung		Klavier		Schleichen		Tiere	
Kommunikation				Schusswaffen		Abrichten	
Sensoren	0	Mechanik		Energiewaffen		Reiten	
Ermitteln	2	Medizin		Projektile		Tiermedizin	
Fahren	0	Nahkampf				Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen		Schwere Waffen		Überreden	2
Kettenfahrzeuge		Natürlich		Artillerie		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen		Tragbare			
		Unbewaffnet		Fahrzeug		Wissenschaft	
Fliegen						Mathematik	1
Rotor		Navigation					
Tragflächen							

Rüstung _____ TL _____ Schutz _____ Strahlung _____ Gewicht _____ **Ausrüstung** _____ TL _____ Gewicht _____

Waffen _____ TL _____ Reichweite [m] _____ Schaden _____ Gewicht _____ Munition _____ **Implantate** _____ TL _____ Effekt _____

Traveller

Name Alter

Spezies **Mensch**Geburtswelt

Hintergrund

Beruf **Oberarzt, Chirurg**Kontakte

Besitz **Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)**

Credits **25000**Vermögen **2 Schiffsanteile**

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Stärke

7

Intelligenz

8

Geschick

10

+1

Bildung

10

+1

Ausdauer

8

Sozialstatus

9

+1

Alleskönner: 0				Untrainiert: -3			
Administration		Geselligkeit	1	Raumpilot		Seefahrt	0
Anführer	1	Glücksspiel	1	Beiboote		Motorboote	0
Astrogation		Handel		Raumschiffe		Große Schiffe	0
Athletik		Beruf		Große Schiffe		Segeln	1
Ausdauer		Chirurg	3	Raumanzug		U-Boote	0
Geschick		Ingenieur		Raumkampf		Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung		Türme			
Aufklären		Manöverantrieb		Orbital		Sprengstoff	
Diplomatie		Reaktor		Schilde		Steward	
Elektronik		Sprungantrieb		Hauptwaffen		Taktik	
Computer		Kunst & Musik	0	Recht		Täuschen	
Fernsteuerung		Klavier	1	Robotik		Tiere	
Kommunikation				Schleichen		Abrichten	
Sensoren		Mechanik		Schusswaffen	0	Reiten	
Ermitteln		Medizin	3	Energiewaffen	0	Tiermedizin	0
Fahren		Nahkampf	0	Projektile	1	Überleben	
Baufahrzeuge		Klingen	1			Überreden	
Kettenfahrzeuge		Natürlich	0	Schwere Waffen		Unterwelt	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen	0	Artillerie		Bestechen	
		Unbewaffnet	0	Tragbare		Fälschen	
Fliegen	0			Fahrzeug		Wissenschaft	0
Rotor	0	Navigation				Philosophie	1
Tragflächen	1						

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg	Notarztkoffer +2	12	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
Sportpistole*	6	5/20/40	3w6-3	1 kg	5			
Florett*	3	Nahkampf	2w6	1 kg	-			

Traveller

Name _____ Alter _____
Spezies **Mensch** Geburtswelt _____
Hintergrund _____

Beruf **Buchhalter (Betrüger)** Kontakte _____
Besitz _____
Credits **1000** Vermögen _____

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
Stärke	7						
				Intelligenz	10	+1	
Geschick	8				Bildung	9	+1
Ausdauer	5	-1			Sozialstatus	7	

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	1	Geselligkeit	Raumpilot	Seefahrt	
Anführer		Glücksspiel	Beiboote	Motorboote	
Astrogation		Handel	1	Raumschiffe	
Athletik		Beruf	Große Schiffe	Segeln	
Ausdauer			Raumanzug	U-Boote	
Geschick		Ingenieur	Raumkampf	Sprachen	
Stärke		Lebenserhaltung	Türme		
Aufklären		Manöverantrieb	Orbital	Sprengstoff	
Diplomatie		Reaktor	Schilde	Steward	1
Elektronik	0	Sprungantrieb	Hauptwaffen	Taktik	
Computer	1	Kampfanzug	Recht	2	Täuschen
Fernsteuerung	0	Kunst & Musik	Robotik		Tiere
Kommunikation	0	Klavier	Schleichen	1	Abrichten
Sensoren	0		Schusswaffen	0	Reiten
Ermitteln		Mechanik	Energiewaffen	1	Tiermedizin
Fahren		Nahkampf	0	Projektile	0
Baufahrzeuge		Klingen	1		
Kettenfahrzeuge		Natürlich	0	Schwere Waffen	
Radfahrzeuge		Schlagwaffen	1	Artillerie	
		Unbewaffnet	0	Tragbare	
Fliegen			Fahrzeug		
Rotor		Navigation			
Tragflächen					

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Springmesser	7	Nahkampf	2w6-3	1 kg	-
Stunner*	10	1.5/5/10	2w6+3	1 kg	100

Implantate	TL	Effekt
Wafer Jack	12	Speicher

Traveller

Name _____ Alter _____
 Spezies **Mensch** Geburtswelt _____
 Hintergrund _____

Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Kontakte _____
 Besitz _____
 Credits **100** Vermögen _____

Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-16
Mod	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Stärke 11 +1 **Intelligenz 7**
Geschick 9 +1 **Bildung 6**
Ausdauer 10 +1 **Sozialstatus 5 -1**

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration		Geselligkeit		Raumpilot		Seefahrt	
Anführer	0	Glücksspiel		Beiboote		Motorboote	
Astrogation		Händler		Raumschiffe		Große Schiffe	
Athletik	0	Beruf		Große Schiffe		Segeln	
Ausdauer	1			Raumanzug		U-Boote	
Geschick	1	Ingenieur		Raumkampf	0	Sprachen	
Stärke	0	Lebenserhaltung		Turmwaffen	1		
Aufklären		Manöverantrieb		Orbital	0	Sprengstoff	1
Diplomatie		Reaktor		Schilde	0	Steward	
Elektronik		Sprungantrieb		Hauptwaffen	0	Taktik	1
Computer		Kunst & Musik		Recht		Täuschen	1
Fernsteuerung		Klavier		Robotik		Tiere	
Kommunikation				Schleichen	1	Abrichten	
Sensoren		Mechanik	1	Schusswaffen	0	Reiten	
Ermitteln		Medizin		Energiewaffen	1	Tiermedizin	
Fahren	0	Nahkampf	0	Projektile	1	Überleben	1
Baufahrzeuge	0	Klingen	0			Überreden	1
Kettenfahrzeuge	0	Natürlich	0	Schwere Waffen	0	Unterwelt	
Radfahrzeuge	1	Schlagwaffen	0	Artillerie	0	Bestechen	
		Unbewaffnet	1	Tragbare	1	Fälschen	
Fliegen		Navigation		Fahrzeug	0	Wissenschaft	
Rotor							
Tragflächen							

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

Kommandant	Bildung +1, Sozialstatus +1, Stärke -1, Geschick -1	11+5+1
Kapitänleutnant a.D. (42)	5000 Çr, Laserpistole, Stunner, Säbel, Uniform Anführer-1, Astrogation-1, Athletik-0, Aufklärung-0, Computer-0, Diplomatie-0, Nahkampf-0, Null-G-0, Raumanzug-1, Raumpilot-0, Raumkampf Türme-0, Recht-0, Schusswaffen-0, Sensoren-0, Taktik Weltraum-1, Überreden-1, Verwaltung-2	
Pilot	Bildung +1, Geschick +1, Sozialstatus +1, Stärke -1	9+6+1
Oberleutnant a.D. (38)	2000 Çr, Laserpistole, Säbel, Splitter-Schutzweste Anführer-0, Astrogation-0, Athletik Koordination-1, Aufklärung-0, Computer-1, Nahkampf Klingen-1, Null-G-1, Medizin-0, Raumanzug-1, Raumpilot Raumschiffe-2, Raumkampf-0, Schusswaffen Energie-1, Sensoren-0, Taktik Weltraum-0, Überreden-0, Verwaltung-0	
Bordingenieur	Bildung +1, Geschick +1, Stärke -1	8+5+1
Ingenieur (34)	3500 Çr, Stunner, Renndrohne, Strahlenschutzanzug Alleskönner 2, Computer-0, Fahren-0, Fliegen-0, Geselligkeit-0, Ingenieur Sprungantrieb-1, Ingenieur Reaktor-1, Mechanik-1, Null-G-0, Raumanzug-1, Raumpilot Beiboote-1, Schusswaffen-0, Sensoren-0, Wissenschaft-0	
Söldner	Stärke +1, Geschick +1, Sozialstatus -1	10+7+1
Armee-Sergant a.D. (30)	1000 Çr, Laserkarabiner, Pistole, 5 Granaten, Leichter Kampfanzug Anführer-0, Athletik-1, Aufklärung-0, Fahren-0, Geselligkeit-0, Glücksspiel-0, Mechanik-1, Nahkampf-1, Null-G-0, Raumanzug-2, Raumkampf Türme-1, Schusswaffen-1, Sprengstoff 1, Taktik planetar-0, Täuschen-0, Überleben-1, Überreden-0, Unterwelt-0	
Bordarzt	Bildung +1, Geschick+1, Sozialstatus +1	14+2+1
Oberarzt/Chirurg (34)	25000 Çr, Pistole, Stunner, Notarztkoffer, Schutzanzug Computer-0, Diplomatie-0, Ermitteln-0, Fahren-0, Fliegen-0, Geselligkeit-0, Kunst-0, Medizin-2, Null-G-0, Raumanzug-0, Recht-0, Schusswaffen-0, Sensoren-0, Tiere-0, Überreden-0, Verwaltung-1, Wissenschaft-1	
Schmuggler	Geschick+1, Intelligenz +1, Sozialstatus -1	9+9+1
Handelsmarine (30)	1000 Çr, Sturmgewehr, Stunner, Werkzeug, Schutzanzug Athletik-0, Aufklärung-1, Computer-1, Fahren-0, Fliegen-0, Geselligkeit-1, Handel-1, Ingenieur-0, Mechanik-1, Medizin-0, Nahkampf Unbewaffnet-1, Null-G-0, Raumanzug-0, Raumkampf Türme-0, Raumpilot Beiboote-1, Recht-0, Schusswaffen-0, Sensoren-1, Täuschen-2, Überreden-0, Unterwelt-1	
Android/Roboter		
Hyperdyne Systems 120-A/2	1000 Çr, Elektroniktools, Winchester/Pistole	
Alleskönner-3		

- 0 unerfahren
- 1 erfahren
- 2 sehr erfahren

essentiell:

Astrogation	Kommandant - Pilot
Pilot	Pilot - Kommandant
Sensoren	Schmuggler - Kommandant
Türme	Söldner - Schmuggler
Sprungantrieb	Ingenieur - Schmuggler